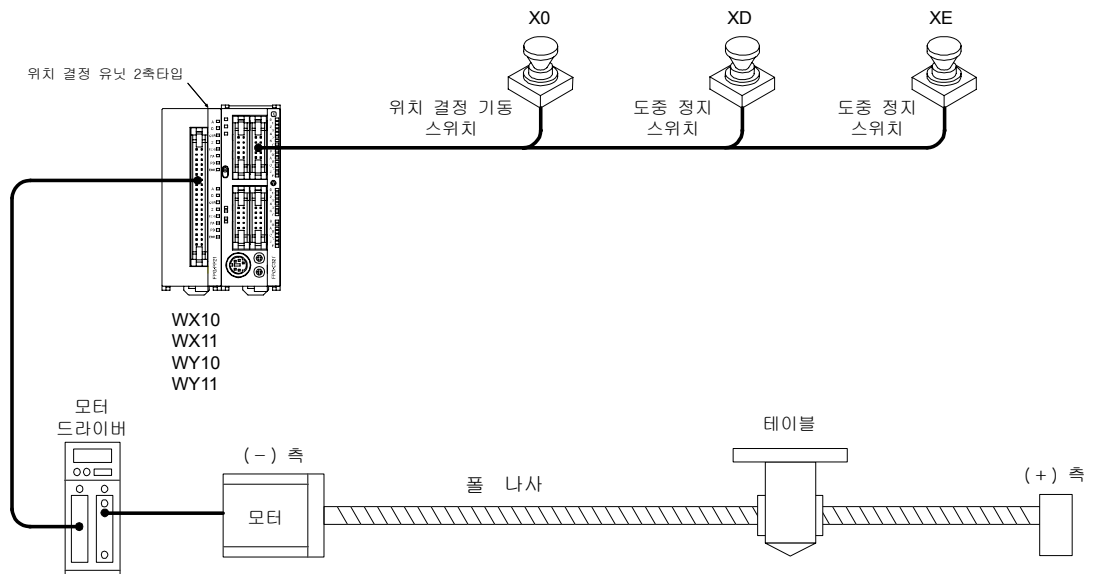


12장

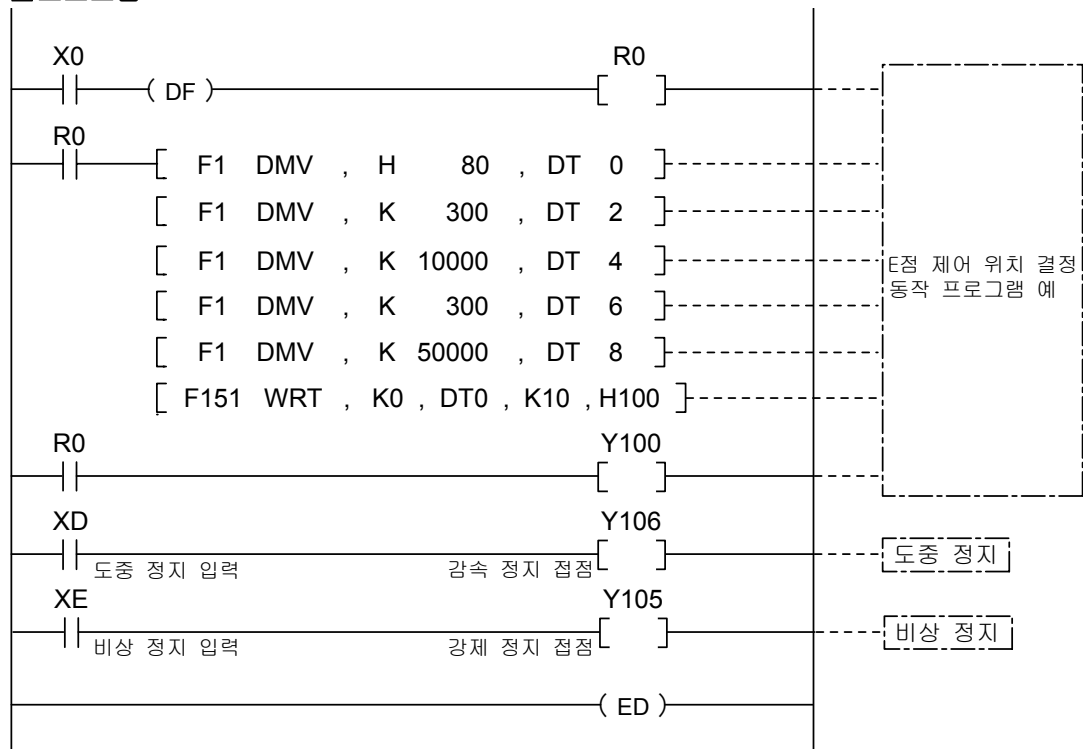
감속 정지·강제 정지

12.1 샘플 프로그램

12.1.1 도중 정지·비상 정지



■ 프로그램

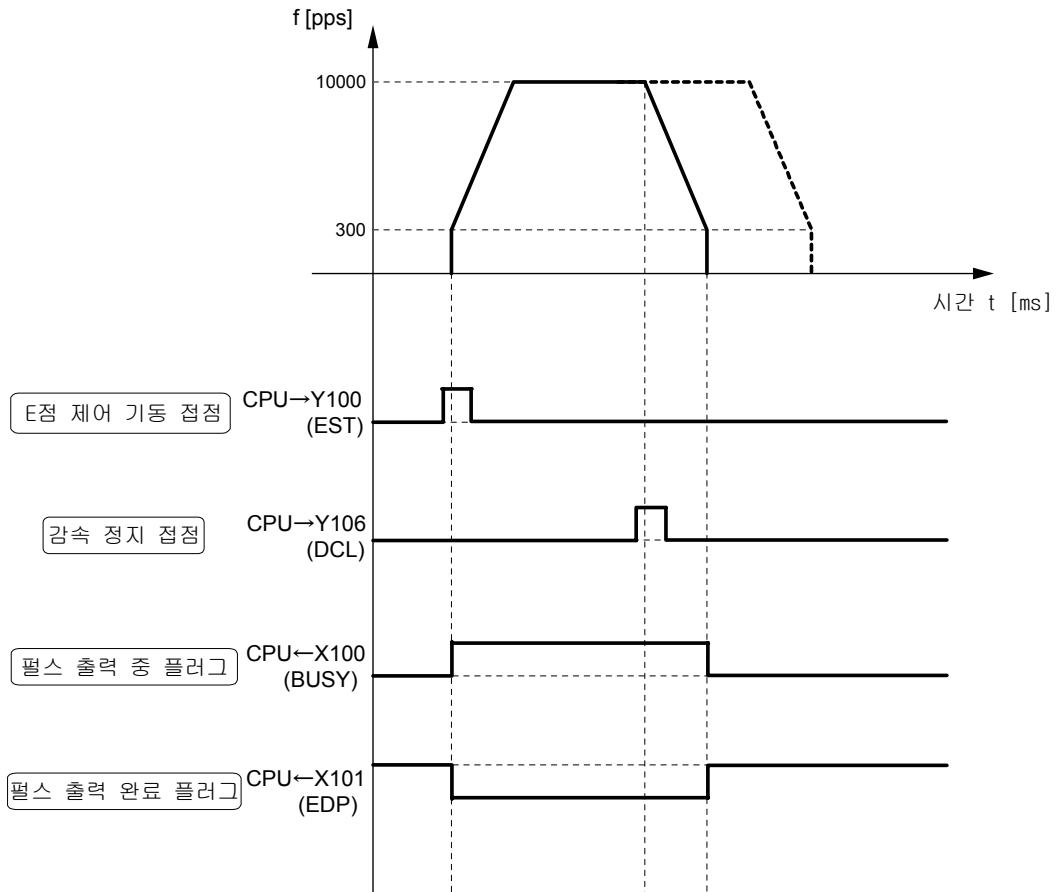


■ 프로그램 상의 주의점

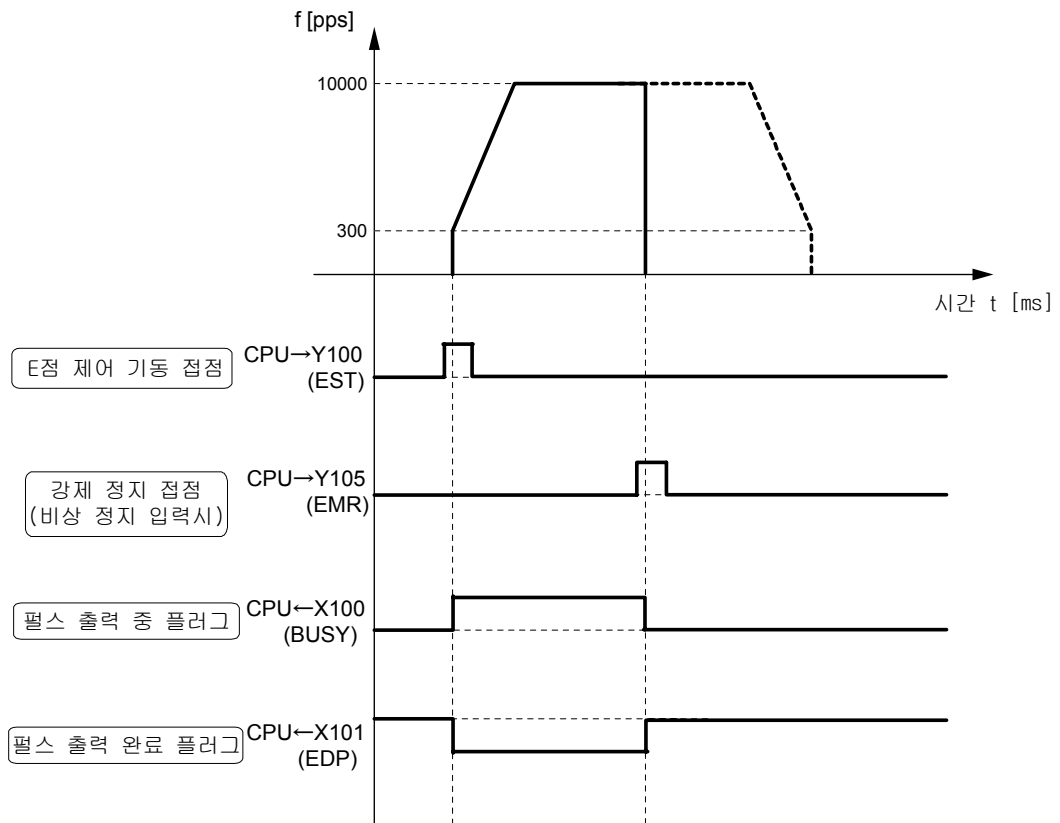
- 정지 입력 접점 번호는, 유닛의 축수나 장착 위치에 따라 달라집니다.
- 감속 정지 또는 강제 정지가 작동하면, 한번 각 동작의 기동 접점을 OFF로 하지 않고는 재기동을 걸 수가 없습니다. 이 내용은 E점 제어, P점 제어, 원점 복귀, JOG 운전, JOG 위치 결정 운전, 펄스 입력 운전의 각 동작에서 공통됩니다.

■ 펄스 출력도

● 감속 정지 동작 <도중 정지>



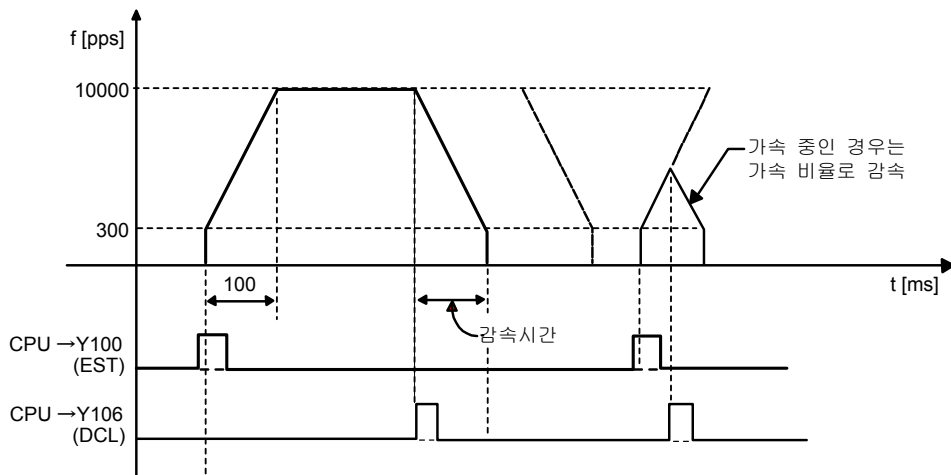
● 정지 동작 <비상 정지>



12.2 감속 정지와 강제 정지의 동작

12.2.1 감속 정지

동작 중에 감속 정지 접점을 ON으로 하면, 동작을 중단하고 감속 동작으로 들어갑니다. 기동 속도에 도달하면 펄스 출력을 정지합니다. 이 조작은 E점 제어, P점 제어, 원점 복귀, JOG 운전, JOG 위치 결정 운전의 각 동작에서 공통됩니다. 펄스 입력 운전의 경우는 펄스 출력을 정지합니다.



중요

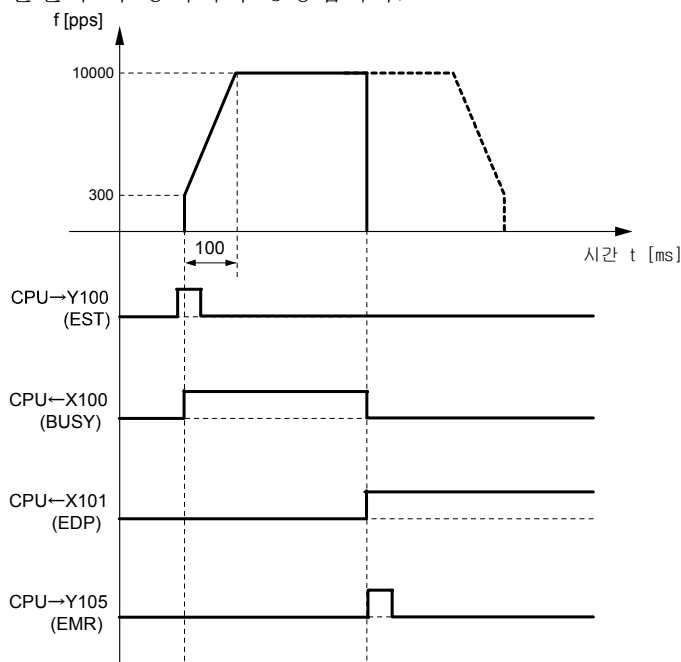
감속 정지를 실행했을 경우, 그 시점에 공유 메모리 영역에 설정되어 있는 데이터로 결정된 가속도로 감속하고 기동 속도까지 감속, 정지합니다.

감속 중 혹은 가속 중에 감속 정지 접점을 ON으로 하면, 그 시점의 가속 비율로 기동 속도까지 감속하여 정지합니다.

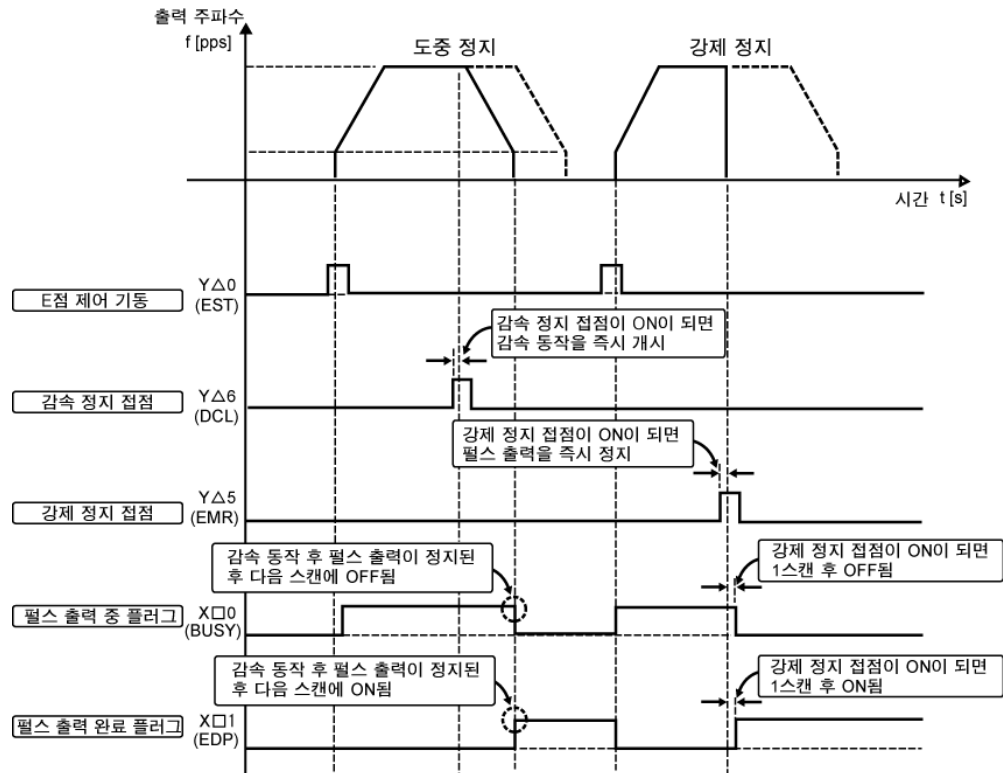
12.2.2 강제 정지

동작 중에 강제 정지 접점을 ON으로 하면, 즉각 펄스 출력을 정지합니다.

이 조작은 E점 제어, P점 제어, 원점 복귀, JOG 운전, JOG 위치 결정 운전, 펄스 입력 운전의 각 동작에서 공통됩니다.



12.3 정지 동작 전후 입출력 접점의 움직임



■ 감속 정지 접점(Y Δ 6)

- ① 감속 정지 접점이 ON이 되면, 실행 중인 동작을 중단하고 감속 동작으로 들어갑니다.
- ② 감속 개시 후 속도가 기동 속도까지 떨어지면 펄스 출력을 정지합니다.
- ③ 전원을 끊으면 리셋됩니다.

■ 강제 정지 접점(Y Δ 5)

- ① 강제 정지 접점이 ON이 되면, 실행 중인 동작을 즉시 중단하고 펄스 출력을 정지합니다.
- ② 전원을 끊으면 리셋됩니다.

■ 펄스 출력 중 플러그(X \square 0)

- ① 감속 정지 접점이 ON이 됐을 경우, 펄스 출력이 완료되면 OFF가 됩니다.
- ② 강제 정지 접점이 ON이 됐을 경우, 강제 정지 접점이 ON이 된 1스캔 후에 OFF가 됩니다.
- ③ 전원을 끊으면 리셋됩니다.

■ 펄스 출력 완료 플러그(X \square 1)

- ① 감속 정지 접점이 ON이 됐을 경우, 펄스 출력이 완료되면 ON이 됩니다.
- ② 강제 정지 접점이 ON이 됐을 경우, 강제 정지 접점이 ON이 되고 1스캔 후에 ON이 됩니다.
- ③ 전원을 끊으면 리셋됩니다.

12.4 정지 동작에 관한 주의

12.4.1 정지 후의 펄스 출력 완료 플러그 상태

감속 정지나 강제 정지는 모두 정지 후 펄스 출력 완료 플러그가 ON이 됩니다. 펄스 출력 완료 플러그를 위치 결정 완료 후 동작의 트리거 신호로 사용할 경우에는, 감속 정지 시나 강제 정지 시에 다음 동작으로 넘어가지 않도록 프로그램을 짜 주시기 바랍니다.

12.4.2 정지 후 재기동

감속 정지 또는 강제 정지가 작동하면, 각 동작의 기동 접점을 OFF로 하지 않으면 재기동을 걸 수 없습니다. 이 내용은 E점 제어, P점 제어, 원점 복귀, JOG 운전, JOG 위치 결정 운전, 펄스 입력 운전의 각 동작에서 공통됩니다.

12.4.3 강제 정지 시의 경과값 데이터

강제 정지를 시행한 후에도 공유 메모리 내의 경과값 데이터는 유지됩니다. 다만 일반적으로 기계적 어긋남이 발생하는 경우가 있을 수 있기 때문에, 일단 원점 복귀를 시행한 다음 다시 위치 결정 제어를 기동할 것을 권장합니다.