

# 목차

용어집 .....	i
<b>1장 유닛의 기능과 조합 제한 .....</b>	<b>1-1</b>
1.1 FPΣ 위치 결정 유닛의 기능 .....	1-2
1.2 유닛의 작동과 동작 개요.....	1-4
1.3 유닛의 조합 제한 .....	1-6
<b>2장 각 부의 명칭과 기능 .....</b>	<b>2-1</b>
2.1 각 부의 명칭과 기능 .....	2-2
<b>3장 배선.....</b>	<b>3-1</b>
3.1 패러렐선용 커넥터에 의한 접속.....	3-2
3.2 입출력 사양·단자 회로도 .....	3-4
3.3 내부 회로 구동용 전원 공급 .....	3-8
3.4 펄스 지령 출력 신호의 접속 .....	3-9
3.5 편차 카운터 클리어 출력 신호의 접속<서보용> .....	3-10
3.6 원점 입력, 원점 근방 입력 신호의 접속 .....	3-11
3.7 펄스 입력의 접속 .....	3-13
3.8 배선 상의 주의점 .....	3-14
<b>4장 유닛의 설정과 설계 내용 확인 .....</b>	<b>4-1</b>
4.1 펄스 출력 모드 .....	4-2
4.2 슬롯 No.와 I/O 번호 할당 확인 .....	4-5
4.3 인크리먼트와 앵슬루트 .....	4-11
4.4 가감속 방법의 선택 .....	4-13
4.5 내장 앵슬루트 카운터 .....	4-15
<b>5장 전원 ON/OFF와 기동 .....</b>	<b>5-1</b>
5.1 안전 회로 설계에 관하여.....	5-2
5.2 전원을 공급하기 전에 .....	5-3
5.3 전원 공급 순서 .....	5-4
5.4 전원을 ON한 상태에서 확인 .....	5-6
<b>6장 자동 가감속 제어 (E점 제어: 1속의 가감속) .....</b>	<b>6-1</b>
6.1 샘플 프로그램 .....	6-2
6.2 E 점 제어 동작의 흐름 .....	6-8
6.3 E 점 제어 전후 입출력 접점의 움직임 .....	6-10
6.4 리미트 입력 시 동작 .....	6-11
<b>7장 자동 가감속 제어 (P점 제어: 다단계 가감속) .....</b>	<b>7-1</b>
7.1 샘플 프로그램 .....	7-2
7.2 P점 제어 동작의 흐름 .....	7-8
7.3 P점 제어 전후 입출력 접점의 움직임 .....	7-11
7.4 P점 제어 프로그램 작성상의 주의 .....	7-12
7.5 리미트 입력 시의 동작 .....	7-13
<b>8장 JOG 운전 .....</b>	<b>8-1</b>
8.1 샘플 프로그램 .....	8-2
8.2 JOG 운전 동작의 흐름 .....	8-6
8.3 운전 중 속도 변경 .....	8-8
8.4 JOG 운전 후의 티칭 .....	8-10
8.5 JOG 운전 전후 입출력 접점의 움직임 .....	8-12

8.6 리미트 입력 시 동작 .....	8-13
8.7 리미트 오버 스위치에 관한 주의 사항 .....	8-13

## 9장 JOG 위치 결정 운전 ..... 9-1

9.1 샘플 프로그램 .....	9-2
9.2 JOG 위치 결정 운전 동작의 흐름 .....	9-6
9.3 JOG 위치 결정 운전 시 입출력 접점의 움직임 .....	9-8
9.4 리미트 입력 시 동작 .....	9-9
9.5 기타 특기 사항 .....	9-9

## 10장 원점 복귀 ..... 10-1

10.1 원점 복귀 사용 방법 .....	10-2
10.2 샘플 프로그램 .....	10-6
10.3 원점 복귀 동작의 흐름 .....	10-14
10.4 원점 복귀 동작 전후 입출력 접점의 움직임 .....	10-18
10.5 원점, 원점 근방 입력 논리의 확인 .....	10-20
10.6 원점 복귀의 응용적 사용 방법 .....	10-21
10.7 리미트 입력 시의 동작 .....	10-24
10.8 리미트 오버 스위치에 관한 주의 사항 .....	10-24
10.9 기타 특기 사항 .....	10-24

## 11장 펄스 입력 운전 ..... 11-1

11.1 샘플 프로그램 .....	11-2
11.2 펄스 입력 운전 동작의 흐름 .....	11-6
11.3 펄스 입력 운전 시 입출력 접점의 움직임 .....	11-9
11.4 리미트 입력 시의 동작 .....	11-10
11.5 리미트 오버 스위치에 관한 주의 사항 .....	11-11
11.6 사용 가능한 수동 펄스 발생기의 종류 .....	11-12

## 12장 감속 정지·강제 정지 ..... 12-1

12.1 샘플 프로그램 .....	12-2
12.2 감속 정지와 강제 정지의 동작 .....	12-4
12.3 정지 동작 전후 입출력 접점의 움직임 .....	12-5
12.4 정지 동작에 관한 주의 .....	12-6

## 13장 피드백 카운터..... 13-1

13.1 샘플 프로그램 .....	13-2
13.2 피드백 카운터 기능 .....	13-4
13.3 피드백 카운터의 입력 방식 .....	13-5
13.4 피드백 카운터의 체배 기능 .....	13-6

## 14장 FPS 위치 결정 유닛 동작과 프로그램 주의 ..... 14-1

14.1 유닛의 기본동작에 관한 주의 .....	14-2
14.2 응용 사용법에 관한 주의 .....	14-6

## 15장 오류 발생 시 위치 결정 유닛 동작..... 15-1

15.1 오류 발생 시 위치 결정 유닛 동작 .....	15-2
15.2 위치 결정 유닛 본체가 발생하는 오류 .....	15-3
15.3 이상 시 대처 방법 .....	15-6

## 16장 사양 일람 ..... 16-1

16.1 사양 일람 .....	16-3
16.2 공유 메모리 영역 일람 .....	16-5
16.3 제어 코드 상세 내용 .....	16-6
16.4 입출력 접점 할당 일람 .....	16-8

<b>17장</b>	<b>사이즈도· 드라이버 접속도</b>	<b>17-1</b>
17.1	외형 사이즈도	17-2
17.2	모터 드라이버 접속도	17-3
<b>18장</b>	<b>샘플 프로그램</b>	<b>18-1</b>
18.1	샘플 프로그램	18-2